Alle onderdelen moeten grafisch 2d worden weergegeven.

* Jorrit: Maakt de 2 volgende map. We hebben al een simpele basis map.
* Koen: Maakt het menu verder af. Maakt ook grafisch fuel en snelheid.
* Simon: Maakt de wagentjes voor onze moeders.

Brandstof verbruik

* Marten: Zorgen dat fuel goed wordt berekend . (Was al gedaan maar Github deed moeilijk)
* Pitstop kunnen maken: Dus fuel wordt gewoon meer bijgewerkt. (Gewoon wanneer in pitstop)

Extra wensen die we al een soort van hebben:

* Powerups blokken worden gespawnd.
* Circuit is instelbaar.
* Hindernissen: afsluitweggetjes in de maps.
* Bruggen: Laatste twee mappen krijgen bruggen.
* Info scherm: Wordt gemaakt in het startmenu.

Extra dingen voor volgende week.

* Poster maken.
* Joystick besturing.